

Manual de Operaciones

Operation Manual



TSRC-300 CHART PROJECTOR



SCIENCETERA

PRECAUCIONES

1. Evite el siguiente entorno de funcionamiento y almacenamiento:

- 1). Exponer a la luz solar directa o cerca de aparatos calientes.
- 2). Exponer en una habitación húmeda, con polvo o con poca ventilación.
- 3). Cerca de material químico, partículas metálicas o de gas explosivo.

2. Medidas de seguridad:

- 1). Operar los equipos estrictamente de acuerdo con este manual.
- 2). Póngase en contacto con la agencia de servicio técnico autorizado cuando hay un problema que no puede ser fijado de acuerdo con este manual.
- 3). Apague el interruptor principal o desenchufar el cable de alimentación, cuando el humo, extraño problema ruidoso o desconocido dentro de los equipos se produce.
- 4). No desmonte los equipos.

SCIENCETERA CO., LTD

PRÓLOGO

Bienvenido a SCIENCETERA PROYECTOR GRÁFICO . Lea este manual atentamente y maneje los equipos correctamente, por lo tanto el equipo será utilizado de la mejor y duradero rendimiento.

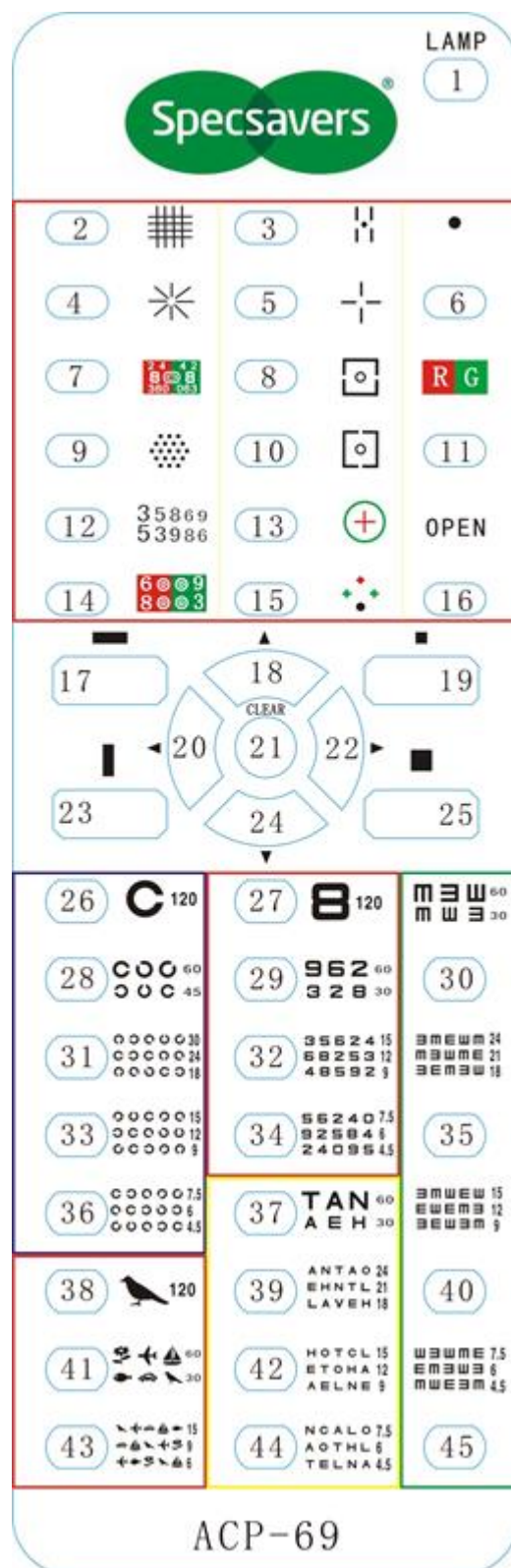
CONTENIDOS

1.PRECAUCIONES	P2
2.CONTENIDOS	P3
3.CONTROL REMOTO	P4
4.TIPO DE CHART	P5
5.INSTALACIÓN	P6
6.MANTENIMIENTO DEL PROYECTOR	
6.1. Placa Madre	P6
6.2. Desmontaje y montaje de la cubierta superior	P7
6.3. Reemplazo de la lámpara de proyección	P8
6.4. Ajuste de la voltage	P9
6.5. Reemplazo de fusibles	P9
6.6. Ocho códigos sobre la placa IC	P10
6.7.Reemplazo de la bacteria	P11
7.ESPECIFICACIONES	P12
8.ACESORIOS	P12

3.CONTROL REMOTO

(A) Función de las teclas

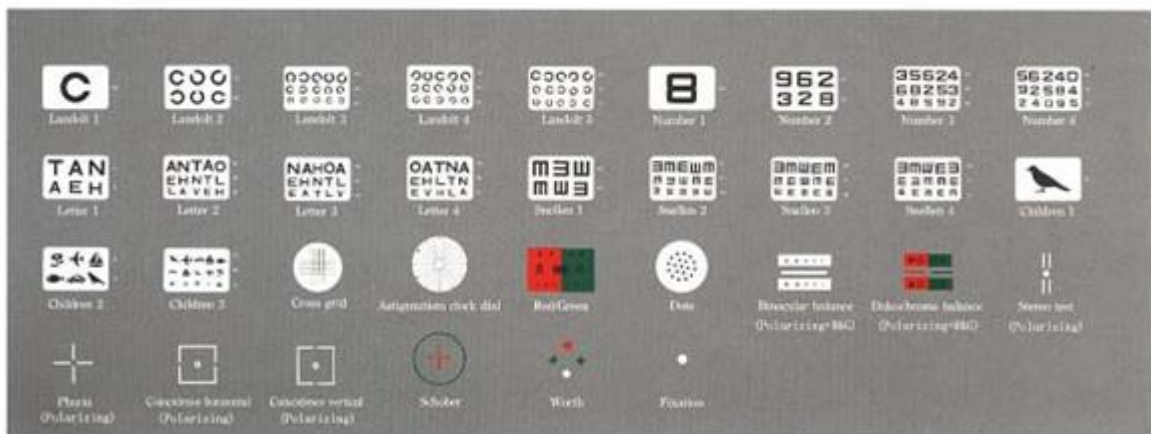
- 1) Tecla 4: lámpara en la tecla de (encendido / apagado)
- 2) Teclas 1, 2, 3: gráficas para niños
- 3) Teclas 5,6,7,8: "E" t gráficas de Snellen.
- 4) Teclas 9, 10, 11, 12: gráficas de letras
- 5) Teclas 13, 14, 15, 16: gráficas de números
- 6) Teclas 17,18,19,20,21: "C" gráficas Landolt
- 7) Clave 22: máscara solo para la línea horizontal
- 8) Clave 23: máscara única para gráficas vertical
- 9) Clave 24: máscara para una sola letra.
- 10) Clave 25: máscara solo para las grandes letras
- 11) Clave 28: arriba
- 12) Clave 29: izquierda
- 13) Clave 30: abajo
- 14) Clave 31: derecho
- 15) Clave 32: eliminación máscara
- 16) Clave 33: rejilla transversal
- 17) Clave 34: Dial de reloj astigmatismo
- 18) Clave 35: gráfico roja / verde
- 19) Clave 36: puntos
- 20) Clave 37: tabla de equilibrio binocular
- 21) Clave 38: Duochrome tabla de equilibrio
- 22) Clave 39: prueba de stereo
- 23) Clave 40: foria
- 24) Clave 41: coincidencia horizontal
- 25) Clave 42: coincidencia verticales
- 26) Clave 43: Schober
- 27) Clave 44: valor
- 28) Clave 45: fijación
- 29) Clave 46: rojo / verde sobre tabla existente
- 30) Clave 47: eliminación máscara



LAS INSTRUCCIONES DEL CONTROL REMOTO

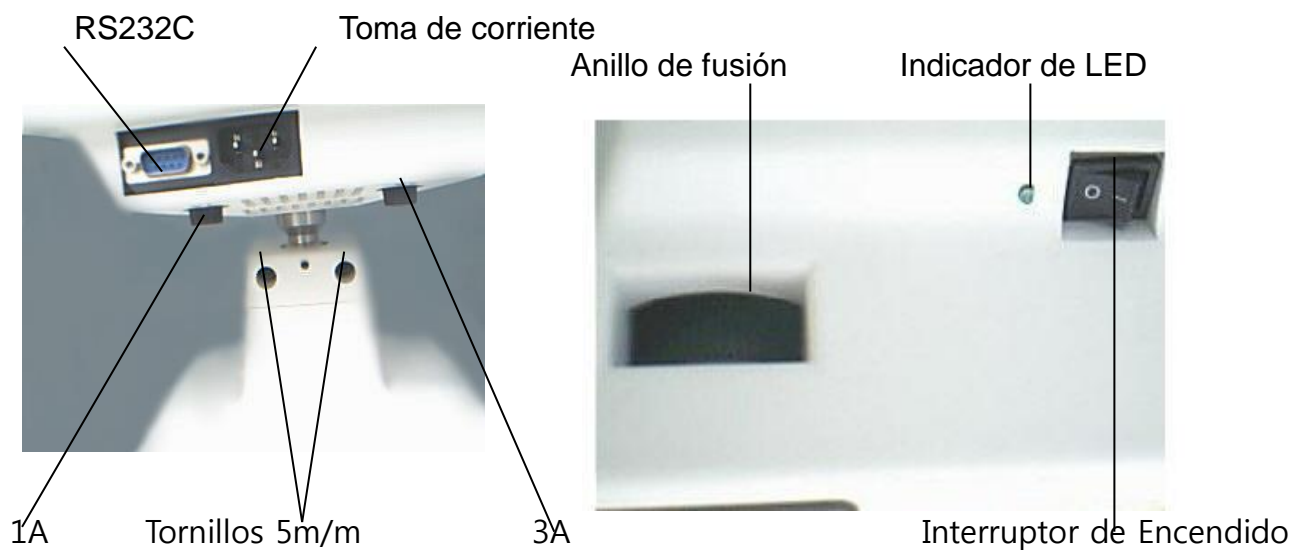
- (1) Las teclas 2,5,9,14 y 18 necesitan de trabajar con la tecla 25 para convertir la gráfica.
- (2) Las teclas 3, 6, 7, 8, 10, 11,12, 15,16,19,20 y 21 tienen que trabajar con teclas 22,23 y 24.
- (3) Para eliminar la conversión de gráficas, pulse la tecla 32 o clave 47.
- (4) Al tiempo que las teclas 1 ~ 21 (excepto la tecla 4), además de los filtros rojo / verde, elegir alguno entre teclas 1 ~ 21 (excepto la tecla 4), a continuación, presione la tecla roja / verde (46), aparecerá en rojo / verde.
- (5) Teclas 37 y 38 son filtros polarizandos, también puede más rojo / verde (46), y luego , se mostrará filtros polarizadores + filtros rojo / verde. Teclas 39, 40, 41 y 42 son filtros polarizando .
- (6) Tecla 34 para medir eje, tecla 34 añadir tecla 46 se convierten en filtros rojo / verde.
- (7) Tecla 36 para la lente de cilindro cruzado automático.

4. GRÁFICOS



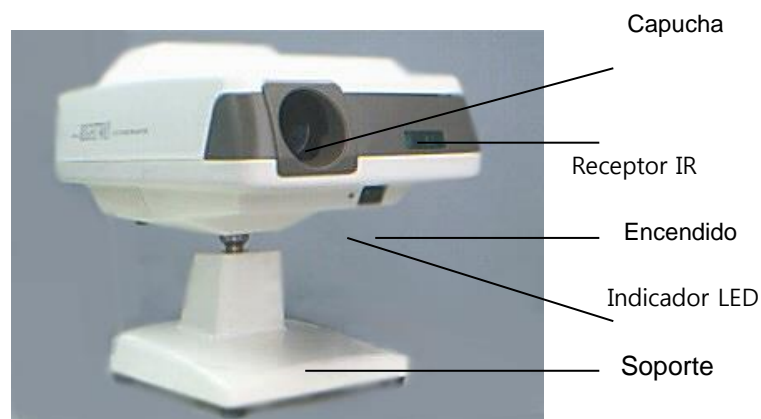
5. INSTALACIÓN

1. Inserte la esfera de montaje del proyector en el orificio de montaje del poste del soporte. Asegure el Proyector con dos tornillos de 5m/m reforzados. Evite inclinar y caerse.
2. Instale la pantalla.
3. Conectar al cable de alimentación a la fuente de alimentación y encienda el interruptor de alimentación.
4. Ajuste la posición del proyector a fin de que el gráfico esté en el centro de la pantalla.
5. Gire el anillo de enfoque para enfocar la gráfica proyectada.



6. MANTENIMIENTO

6.1 CUERPO PRINCIPAL



6.2 Desmontar y montar la tapa superior del ABS



(Diagrama1)



(Diagrama2)

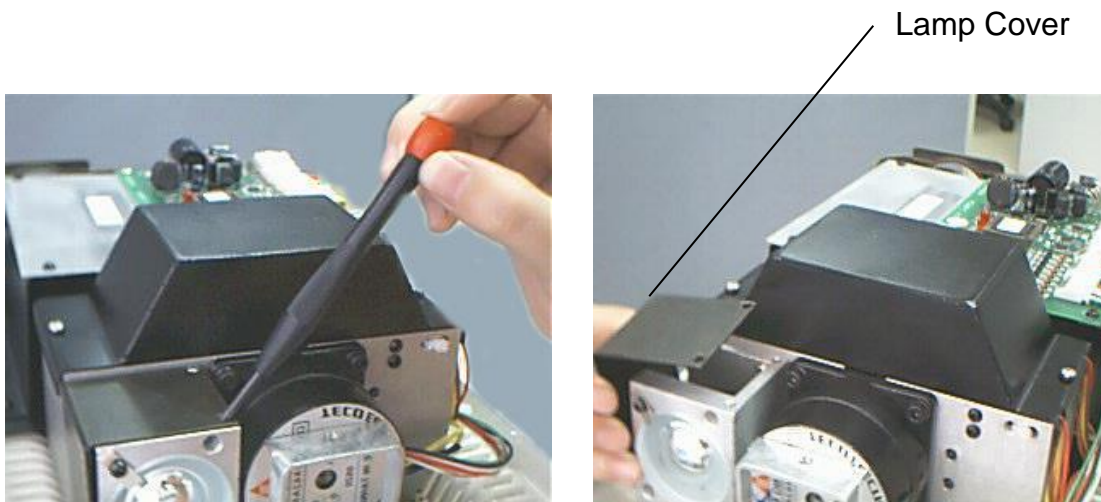
Extracción

1. Apague el interruptor de alimentación.
2. Gire el tornillo en la parte posterior de la cubierta superior. (Diagrama1)
3. Levante la cubierta superior y desmantelar. (Diagrama 2)

Montaje:

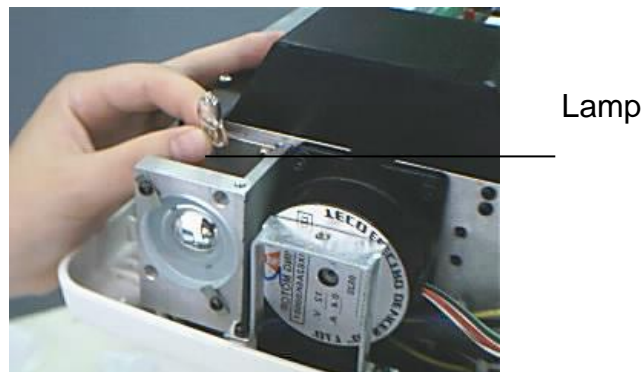
1. Vuelva a colocar la cubierta superior en el cuerpo principal del proyector.
2. Vuelva a colocar el tornillo y apretar el tornillo.
3. Encienda el interruptor de alimentación.

6.3 Sustitución de la lámpara del proyector



(Diagram3)

(Diagram4)



(Diagram5)

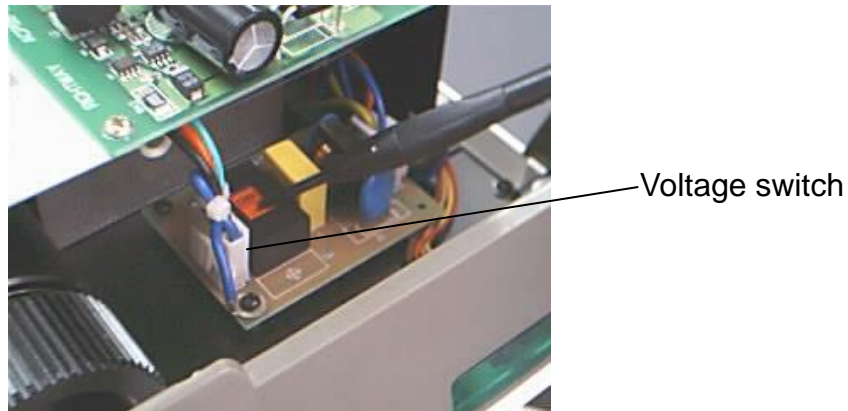
1. Retire la cubierta superior
2. Afloje el tornillo de fijación de la tapa de la lámpara y retírela. (Diagrama 3)
3. Retire la cubierta de negro. (Diagrama 4)
4. Extraiga la lámpara vieja y conecte la nueva lámpara en el zócalo. (Diagram5)
5. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara negro, apretar el tornillo de fijación y montaje de la cubierta superior.

Precaución:

- A- Esperar que la lámpara y las piezas circundantes estén frescas, ya que la lámpara y las partes que rodea puede estar muy caliente.
- B. Envuelva la lámpara con un tejido, papel, etc.

Si la lámpara está sucia con huellas dactilares, el gráfico de proyección estar desigual y puede causar la corta vida de la lámpara.

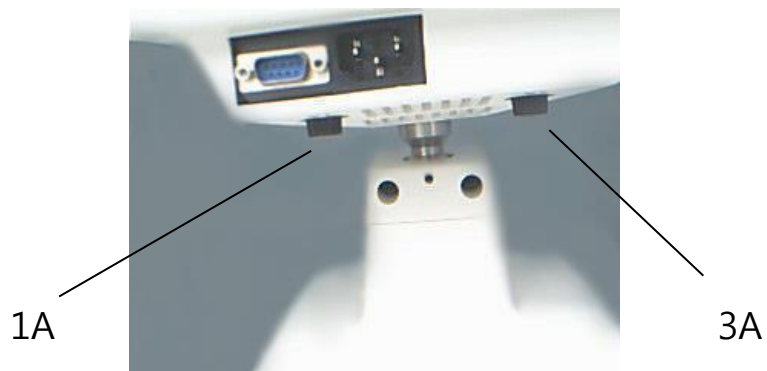
6.4 Ajuste de Voltage



(Diagram6)

1. Retire la cubierta superior.
2. Ajuste el interruptor de tensión rojo a la CA-110 o AC-220V
3. Monte la cubierta superior

6.5 Sustitución de Fusibles



(Diagram7)

1. Apague el interruptor de alimentación.
2. Empuje y gire el soporte del fusible en sentido antihorario. Retire el portafusibles del proyector.
3. Retire el fusible en mal estado. Ajuste el fusible nuevo en el portafusibles y reemplazar.

Atención: El fusible 3A para la lámpara de proyección está en el lado derecho del proyector, el fusible 1A para el tablero de IC está en el lado izquierdo del proyector.

6.6 Cómo utilizar los ocho códigos de la Placa IC

(1) Interruptor 1 e Interruptor 2 en la Placa IC

A. Cuando se utiliza **mando a distancia pequeño**, operar dos proyectores con dos tipos diferentes de códigos en la Placa IC (interruptor 1 e interruptor 2) en el mismo espacio, no hará interferencias entre sí.

	Interruptor 1	Interruptor 2
Proyector 1	ON	ON
Proyector 2	OFF	ON

B. Si utiliza el **mando a distancia grande**, operar cuatro proyectores con cuatro tipos diferentes de códigos en la Placa IC (interruptor 1 y el interruptor 2) en el mismo lugar, no hará interferencias entre sí.

	Interruptor 1	Interruptor 2
Proyector 1	ON	ON
Proyector 2	OFF	ON
Proyector 3	ON	OFF
Proyector 4	OFF	OFF

(2) El cambio automático de la hora de cierre, (Interruptor 5 y Interruptor 6)

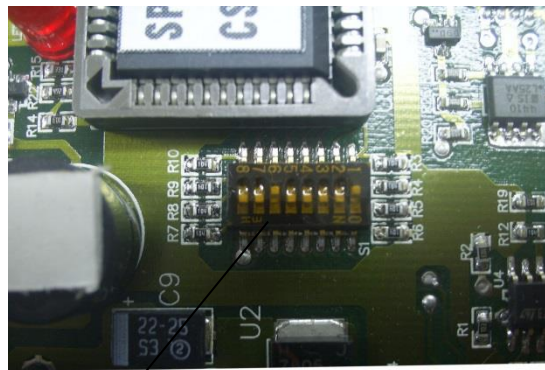
(3) TYPE	Switch5	Switch 6	Auto-shut-off time
NO.1	ON	ON	6 Minutes
NO.2	OFF	ON	12Minutes

NO.3	ON	OFF	18Minutes
NO.4	OFF	OFF	24Minutes

(3) No hemos fijado la función de interruptor de 3, 4, 7, hasta ahora.

(4) Interruptor 8:

Si utiliza mando a distancia pequeño para controlar proyector gráfico, el octavo código de la Placa IC del proyector gráfico debe estar en ON; si utiliza mando grande (tanto gráfica de control del proyector y phoropter), el octavo código de la Placa IC del proyector gráfico que desee debeta establecerse en OFF.



Eight codes on IC Boar



Big remote controller



Small remote controller

6.7 Sustitución de las pilas en el control remoto

1. Retire la cubierta de la caja de la batería en la parte trasera del control remoto.
2. Retire las pilas consumidas.
3. Inserte las pilas nuevas.

La dirección de las baterías se muestra en la parte inferior de la caja de la batería. Asegure la dirección.

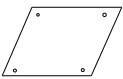


4. Coloque la cubierta de la caja de la batería como antes.

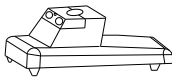

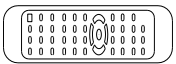

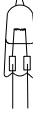
Nota: No mezcle las baterías viejas y nuevas de uso.

7.ESPECIFICACIONES

- (1) 33pcs. gráficos claros y 60pcs. Máscaras
- (2) Lámpara halógenos 6V 20W
- (3) Cinco tipos de gráficos : a. LANDOLT "C"
 - b. "E" de Snellen
 - c. Letra "K"
 - d. NIÑOS
 - e. Número "8"
- (4) Filtro: rojo / verde
- (5) Cambiado automáticamente del gráficos con 0,5 segundos
- (6) Función de apagado automático: auto apagado, alternativas de 6,12,18 y 24 minutos
- (7) Distancia de proyección: 2.0m ~ 6.0m
- (8) Dimensiones: 210m / m (L) x 345m / m (P) x 195m / m (A) (CUERPO)
- (9) Fuente de alimentación: AC 100V ~ 115V. AC200V ~ 230V
- (10) Peso neto: 6.6kg
- (11) Sistema de control remoto
- (12) Ángulo de inclinación: 360 °

8. ACCESORIOS ESTANDARES

Descripción	Imagen	Descripción	Imagen	Descripción	Imagen
Pantalla		Tornillo		Destornillador	

Soporte		Fusible		Control Remoto	
Cable de Alimentacion		Lampara		Bateria	